Аннотация к программе дополнительного образования МБДОУ «Д/с № 8» естественно-научной направленности

«Страна «Всезнайка»

Дополнительная образовательная общеразвивающая программа «Страна «Всезнайка» ориентирована на познавательное развитие дошкольников. Познавательное развитие предполагает развитие познавательных интересов, любознательности и познавательной мотивации, формирование интереса к учебной деятельности и желания учиться; формирование познавательных действий, развитие воображения, внимания, памяти, наблюдательности, умения анализировать, устанавливать причинно-следственные связи, формулировать выводы; формирование первичных представлений об окружающем мире, формирование элементарных естественно-научных представлений.

В процессе познавательного развития у детей совершенствуется образное восприятие, мышление, аналитические способности, зрительная и речеслуховая память, воображение и ловкость рук, формируются личностные качества, такие как, самостоятельность (исполнительская и творческая), активность (интеллектуальная, практическая, эмоциональная, эстетическая), инициатива (продуктивно-творческая, индивидуально-личностная). Все эти качества важны для успешной готовности к учебной деятельности и адаптации ребенка к школе.

Адресат программы

Программа рассчитана на детей старшего дошкольного возраста (5-6лет) и подготовительного к школе возраста (6-7лет). В первый год обучаются дети 5-6 лет, второй – 6-7 лет.

Программа реализуется с учётом возрастных особенностей данной категории детей.

Объем и срок освоения программы

Дополнительная образовательная общеразвивающая программа «Страна «Всезнайка» рассчитана на 2 года обучения для детей дошкольного возраста.

Программа реализуется в объеме:

1-й год обучения-34 ч.;

2-й год обучения-34 ч.

Цель и задачи программы «Страна «Всезнайка»

Цель: создание условий для формирование когнитивного, мотивационного, деятельностного компонентов на основе коммуникативно - деятельностных технологий обучения и воспитания старших дошкольников.

Задачи:

- 1. способствовать формированию общеинтеллектуальных умений (операции анализа, сравнения, обобщения, выделению существенных признаков и закономерностей, гибкости мыслительных процессов);
- 2. развивать творческое мышление и воображение;
- 3. способствовать развитию слуховой и зрительной памяти, мелкой моторики рук, грамотной речи;
- 4. развивать пространственные представления;
- 5. содействовать развитию познавательной активности, любознательности и самостоятельности дошкольников;
- 6. способствовать развитию эмоционально-волевой сферы и навыков саморегуляции поведения;
- 7. развивать социо-коммуникативные навыки и умение работать в команде;
- 8. развивать собственный исследовательский и познавательный опыт;
- 9. способствовать формированию положительной мотивации к обучению;
- 10. воспитывать усидчивость, аккуратность, трудолюбие.

Планируемые результаты.

По результату освоения дополнительной образовательной общеразвивающей программы «Страна «Всезнайка» дошкольник:

- умеет проводить операции анализа, сравнения, обобщения, выделения существенных признаков и

закономерностей;

- умеет решать логические задачи, ребусы, головоломки;
- проявляет фантазию и творческое мышление, дорисовывая предложенные фигуры, линии, точки; придумывая задачи и конструируя;
- запоминает зрительные образы, умеет изобразить образы, воспринятые на слух, и затем вспомнить их:
- выполняет нестандартные виды штриховки, видит недостающие мелкие детали в рисунках и дорисовывает их;
- объясняет свой выбор и установленную причинно-следственную связь при решении проблемной ситуации или задачи;
- хорошо ориентируется в пространстве и на листе бумаги (систематизируются пространственные представления);
- проявляет познавательную активность и самостоятельность при решении проблемной ситуации или задачи, умеет находить разные способы для решения поставленной задачи;
- умеет ориентироваться во времени;
- легко увлекается творческим делом и старается найти нестандартные решения;
- аккуратен при выполнении работы;
- соблюдает правила поведения на занятии;
- умеет слушать педагога, самостоятельно выполнять его задания и доводить начатое дело до конца;
- пользуется инструментами и материалами во время экспериментирования с соблюдением правил техники безопасности;
- умеет работать в коллективе;
- обладает навыками сотрудничества со сверстниками и взрослыми;
- стремиться к установлению позитивных отношений со сверстниками и педагогом;
 - проявляет интерес к занятиям и испытывает потребность в познании нового.

Учебный план и содержание программы.

Учебный план для детей старшей группы (5-6лет).

№п/п	Перечень разделов, тем	Количество часов – 24 часа		
		Всего	Теория	Практика
1	Введение в программу	1	1	_
1.1.	Вводное занятие. Введение правил занятия и групповой работы. Знакомство с программой.	1	1	-
2	Развитие словесно-логического мышления	4	2	2
2.1.	Обобщение групп предметов (найти на картинках предметы определенной группы; назвать предметы, обобщая в одну группу, исключить четвертый лишний предмет)	2	1	1
2.2.	Классификация по группам	1	0,5	0,5
2.3.	Сюжетно-ролевая игра «Новоселье» (закрепление пройденного материала)	1	0,5	0,5
3	Развитие зрительной и слуховой памяти	4	1	3
3.1	Что изменилось? Что перепутал поэт? (игры на тренировку зрительной и речеслуховой памяти)	1	0,5	0,5
3.2	Волшебный мешочек (работа в парах; тренировка тактильного восприятия и зрительной памяти)	1	0,5	0,5
3.3	Запомни и повтори (нарисуй, назови - игры на тренировку зрительной и речеслуховой памяти)	1	1	1
3.4	Квест –игра «Запоминайка» (закрепление полученных	1	-	1

	навыков и пройденного материала)			
4	Развитие творческого мышления, воображения и	4	1,3	2,7
	мелкой моторики		,	
4.1	Рисование двумя руками	1	0,5	0,5
4.2	Сравнение предметов с геометрическими фигурами	1	0,5	0,5
4.3	Волшебный карандаш (преврати фигуру в предмет)	1	-	1
4.4	Дорисуй картинку	1	0,3	0,7
5	Развитие пространственных представлений,	5	1,6	3,4
	мышления, внимания и мелкой моторики			
5.1	Лабиринты	1	0,5	0,5
5.2	Полет шмеля (рисование маршрута по клеточкам под	1	0,5	0,5
	диктовку педагога)			
5.3	Полет шмеля (рисование маршрута по клеточкам,	1	0,3	0,7
	создание своего маршрута)			
5.4	Рисуем карту (ориентировка на листе бумаги)	1	0,3	0,7
5.5	Квест – игра «Волебный карандаш» (закрепление	1	-	1
	полученных навыков и пройденного материала)			
6	Занимательная математика	7	3	4
6.1	Занимательные задачки (решение логических	2	1	1
	нестандартных задач)			
6.2	Конструирование из геометрических фигур по	2	1	1
	образцу и самостоятельно			
6.3	Такие разные величины! (экспериментирование:	2	1	1
	сравнение предметов по величине, высоте, длине,			
	весу)			
6.4	Квест – игра «Занимательная математика»	1	-	1
	(закрепление полученных навыков и пройденного			
	материала)			
7	Развитие внимания, памяти и слухового	3	1,5	1,5
	восприятия			
7.1	Шифровка ритма (обучение детей изображения ритма	1	0,5	0,5
	с помощью символов)			0.7
7.2	Пиктограмма (обучение детей символическому	1	0,5	0,5
	изображению услышанных слов для последующего			
7.0	вспоминания)	1	0.5	0.5
7.3	Шумовой оркестр (обучение детей воспроизведению	1	0,5	0,5
	шумовых эффектов, воспроизводя по нарисованным			
0	символам)		0.2	
8	Закрепление полученных знаний	1	0,3	0.7
8.1	Логическое домино (игра в командах)	1	0,3	0,7
8.2	Квест – игра «Волшебный карандаш»	<u>l</u>	-	1
8.3	Квест – игра «Угадайка»	1	-	1
9	Входная и итоговая аттестация	3	11 7	2
	ИТОГО:	34	11,7	22,3

Учебный план для детей старшей группы (6 - 7лет).

№п/п	Перечень разделов, тем	Количество часов – 24 часа		
		Всего	Теория	Практика
1	Введение в программу	1	1	_
1.1.	Вводное занятие. Введение правил занятия и	1	1	-
	групповой работы.			
	Знакомство с программой			

2	Развитие словесно-логического мышления,	7	2,5	4,5
	зрительного восприятия и воображения, связной речи			·
2.1.	Игры «Угадайка» (Что лишнее? Чего не хватает? Кто здесь спрятался?)	2	1	1
2.2.	Небылицы (увидеть и объяснить что неправильно изобразил художник и почему так не бывает)	1	0,5	0,5
2.3.	Ребусы (учить детей разгадывать ребусы, рассуждать)	2	0,5	1,5
2.4	Исследование свойств предметов	2	0,5	1,5
	(экспериментирование, учить детей рассуждать и			
	делать выводы о свойствах предметов)			
3	Развитие зрительной и слуховой памяти	4	1	3
3.1	Что изменилось? Что перепутал поэт? (игры на	1	0,5	0,5
	тренировку зрительной и речеслуховой памяти)			
3.2	Пиктограмма (обучение детей символическому	1	-	1
	изображению услышанных слов для последующего			
	вспоминания)			
3.3	Запомни и повтори (нарисуй, назови)	<u> </u>	-	1
3.4	Шифровка (учить детей изображать предметы,	I	0,5	0,5
	геометрические фигуры и цифры с помощью разных			
	символов, и заполнять шифровальные бланки по			
4	памяти)	4	1,3	2,7
4	Развитие творческого мышления, воображения и мелкой моторики	4	1,3	2,7
4.1	Рисование двумя руками	1	0,5	0,5
4.2	Картина из геометрических фигур (учить детей	1	0,5	0,5
7.2	выполнять картину (различные предметы) из	1	0,5	0,5
	геометрических фигур, используя различные техники			
	и материалы (аппликация, рисование)			
4.3	Волшебный карандаш (преврати линии и точки в предмет)	1	-	1
4.4	Дорисуй картинку (учить детей мысленно	1	0,3	0,7
	воспроизводить недостающие на картине детали и		ŕ	ŕ
	дорисовывать их)			
5	Развитие пространственных представлений,	4	1,1	2,9
	мышления, внимания и мелкой моторики			
5.1	Лабиринты	1	0,5	0,5
5.2	Раскраска по инструкции (ориентировка в	2	0,6	1,4
	пространстве)			
5.3	Квест – игра «Размышляйка» (закрепление	1	-	1
	полученных навыков и пройденного материала)			
6	Занимательная математика	5	3	4
6.1	Занимательные задачки (решение логических	2	1	1
	нестандартных задач)			
6.2	Конструирование из геометрических фигур по	2	1	1
	образцу и самостоятельно (головоломка «Танграм»,			
6.2	геометрическая головоломка)	1		1
6.3	Квест – игра «Занимательная математика»	1	_	1
	(закрепление полученных навыков и пройденного материала)			
7	Развитие внимания, памяти, мышления и	5	1,5	3,5
/	развитие внимания, памяти, мышления и фонематического слуха	S	1,3	3,3
7.1		3	1	2
/.1	количеством фигур; найди предметы, начинающиеся	J	1	_
	Total John Jp, nangii npognorbi, na innaionincon		1]

	на первый (последний) звук в слове)			
7.2	Решение ребусов и головоломок на основе выделения	2	0,5	1,5
	звуков и слогов в слове			
8	Закрепление полученных знаний	1	-	1
	Квест –игра «Всезнайка»			
9	Входная и итоговая аттестация	3	1	2
	итого:	34	11,4	22,6